

24 Muster legen lassen

Level
1-3



Ziele

1. Die Kinder können genaue Anweisungen geben, Anweisungen verstehen und diese genau umsetzen.

Vorgehen

1. Die Lehrperson demonstriert die Aufgabe mit einem Kind. Beide setzen sich Rücken an Rücken auf den Boden. Vor ihnen liegen identische Legosteine (für das Vorzeigen nur mit wenigen Legosteinen arbeiten).
2. Der Programmierer (Lehrperson) beginnt mit dem Legen eines Legosteines und beschreibt seine Aktion detailliert (Farbe, Form, Richtung, Platzierung). Das Kind legt den Stein nach. Rückfragen sind erlaubt.
3. Die Aufgabe wird weitergeführt, bis alle vorgegebenen Steine gesetzt sind.
4. Anschliessend werden die beiden gelegten „Bilder“ verglichen und die Aufgabe im Plenum besprochen (Wie muss man erklären, damit es hilfreich ist? Wo sind Fehler passiert? Wie könnte man das verhindern? Etc.).
5. Die Kinder teilen sich in Zweiertteams auf, klären die Rollen und spielen die Aufgabe selbständig durch. Nach dem Vergleichen werden die Rollen getauscht.

Information



60 Minuten



im Schulzimmer



Einzelarbeit



Partnerarbeit



Gruppenarbeit



Klassenarbeit

- » Material vorbereiten

Vorwissen

- » Lokale Präpositionen (oben, unten etc.)
- » Adverbien links und rechts
- » Farbnamen

Material

- » Legosteine
- » Steckknöpfe
- » Mosaik-Kasten etc.



Variante

- » Farbmuster legen
- » Mosaik-Kasten nutzen
- » Die Zellen einer Tabelle mit verschiedenen Farben ausmalen.
- » Zeichnung diktieren
- » mit Steckknöpfen arbeiten

Kompetenzen Lehrplan 21

K1	K2	K3
Kompetenzstufen Informatik Lehrplan 21		
Ks a	Ks a	Ks a
Mehr Informationen finden Sie unter www.minibiber.ch/lehrplan21.html		Ks b
		Ks c
		Ks d

Kommunizieren und Kooperieren	Darstellen und Interpretieren	Begründen und Bewerten	Strukturieren und Modellieren
Rollen & Perspektiven	Codieren	Suchen, Finden, Sortieren, Ordnen	Codieren
Codieren	Objekte, Attribute, Funktionen	Lösungsanalyse	Objekte, Attribute, Funktionen
Logik	Formale Anleitungen	Formale Anleitungen	Logik
Suchen, Finden, Sortieren, Ordnen			Formale Anleitungen
Formale Anleitungen			

